

Steinar Kaldager

Senior Software Engineer

Hovseterveien 68B
0768 Oslo
Norge

+47 412 432 65

steinarvkaldager@gmail.com

[in Steinar Kaldager](https://www.linkedin.com/in/SteinarKaldager)

[github steinarvk](https://github.com/steinarvk)

Profil

Allsidig mykvareutvikler med fem års erfaring som SRE-SWE¹ i Google og fire år i Oda som backendutvikler og oncall-ansvarlig. Linux-basert backendutvikling med noe frontend-kunnskaper; helhetlig forståelse av hele tech-stacken. Sterke ferdigheter innen programmeringsspråk, algoritmer, og datastrukturer, grunnet i praktisk erfaring fra hobby, utdanning, og jobb. Liker å lære nye ting og å dele kunnskap. Særlig sterk innen observerbarhet og design av skalerbare og debuggbare systemer.

Ferdigheter

Noe	OK	Bra	Veldig bra
Haskell, Erlang, Lisp, Clojure	Java, Kotlin, Rust	Javascript (Node.js), TypeScript, C++	Go (golang), Python
Tensorflow, Qt	AWS ² , React, Ansible, AngularJS, Jenkins	Docker, HTML/CSS, SQL, googletest	Kubernetes, Django, Postgres, git, py.test, Prometheus ³ , gRPC ³ , Google Cloud ⁴

Erfaring

2021-nå

kolonial.no / Oda (Shop Backend team, Core Services team)

Senior Software Engineer. Utvikler i teamet for organisasjonens hovedbackend (for websiden og appene), med ekstra ansvar innenfor oncall-gruppa. *Python (Django), Kubernetes, Go.*

- (Hovedansvarlig for oncall-gruppa). Bygget og ledet "shop-oncall"-gruppa; pager-bærende utviklere med ansvar for incident-response og oppfølging. Bygget gruppen hovedsakelig fra utviklere uten tilsvarende erfaring fra før. Kjørte populære ukentlige treningsmøter om observerbarhet, debugging, og incident-response. Bygget og implementerte prosesser rundt SLOer og postmortems. Ledet debugging, root-causing, oppfølging, og gjennomgang av flerfoldige incidents. *Python (Django), Kubernetes, Postgres, Google Cloud Platform, Go.*
- (Utvikler, senere leder av "Architecture Guild"). Under firmaets internasjonale ekspanderingsfase, laget planer for regionalisering av organisasjonens hovedbackend for å sikre trygge utrullinger, høy tilgjengelighet, og rom for eksperimentering. Disse planene ble realisert i Odas arkitektur ved sammenslåingen med Mathem. Ledet "arkitekturgruppa", et forum for diskusjoner om mykvarearkitektur der disse planene og andre ble diskutert, formet, og til slutt akseptert. *Miro, penn og papir.*
- (Utvikler). Ledet prosessen for å migrere "abonnementer" fra Mathem — tilbakevendende B2B-ordre som sto for en vesentlig del av Mathems inntekter inn i Odas tech-stack etter sammenslåingen med Mathem. *Python (Django).*
- (Utvikler). Bygget et eksperimenteringsrammeverk for hovedbackendens serving-workers for å eksperimentere med infrastruktur på en trygg, enkel, og rask måte. Brukte dette for å finne en bedre konfigurasjon for serving-workerne, som til slutt ble både 40% raskere over hele siden og billigere. *Kubernetes, Python (Django).*



Personalia

Født: 07-07-1986
Nasjonalitet: norsk
Språk: norsk, engelsk

Utdannelse

2010–2012 **Universitetet i Oslo**
Fag på masternivå i informatikk.
60 studiepoeng, snitt⁶ 5.00.

2009–2010 **Universitetet i Oslo**
Fag i informatikk.
90 studiepoeng, snitt⁶ 4.78.

2008–2009 **Universitetet i Oslo**
Fag på masternivå i matematikk.
60 studiepoeng.

2005–2008 **Universitetet i Bergen**
Bachelorgrad i matematiske fag.
180 studiepoeng, snitt⁶ 4.72.

2002–2005 **Greveskogen vgs.**
Allmenne fag.

2020–2021	kolonial.no (Cloudification task force) Senior Software Engineer En av to hovedutviklere involvert i å flytte organisasjonens hovedbackend fra on-prem til skyen (GCP); den første store tjenesten som gjennomgikk denne overgangen. <i>Python (Django), Kubernetes, Google Cloud Platform</i> . (Hovedutvikler) Designet og implementerte internt CLI-verktøy brukt av alle utviklere på organisasjonens hovedbackend for sikker utrulling av ny kode. Introduserte staging-miljøer som en del av utrullingsprosessen. <i>Go, Kubernetes</i>.
2018–2020	Google UK, Serverless Platform SRE SRE-SWE¹ III . SRE på team ansvarlig for kontrollplan for Cloud-produkter innenfor Serverless, inkludert Cloud Functions, App Engine, Cloud Run, Cloud Tasks. On-call, debugging, og pålitelighets- og skalerbarhetsdesign for store RPC-baserte distribuerte systemer. <i>Java, C++, Python, Go</i> . (Hovedutvikler) Monitor for overvåkning av dataflyt rundt slettingsprosessene i GAE. <i>Go</i>. (20%; hovedutvikler) Internt CLI-verktøy med tilhørende web-app for statistisk analyse av loggdata. <i>Go, Javascript</i>.
2014–2018	Google Ireland, Bad Ads SRE SRE-SWE II , fra 2018 SRE-SWE III . SRE på team ansvarlig for filtrering av brukerfiendtlig annonseinhold. On-call, debugging, og pålitelighets- og skalerbarhetsdesign for store distribuerte systemer for behandling av store mengder data for maskinlæringssystem. <i>C++, Python, Go</i> . (Hovedutvikler) Internt team-verktøy for automatisert oppsett av filsystemstruktur til bruk ved initialisering av nye regioner. <i>Go</i>. (20%; utvikler, senere hovedutvikler) Intern web-app med tilknyttet lokal daemon i aktiv bruk blant 4000+ ansatte på Google. Verktøyet indekserer informasjon fra hver brukers maskin og gjør den søkbar. <i>Go, Javascript, AngularJS</i>.
2012–2014	Arcontia Technology AB / Lecip Arcontia Programvareutvikler . Utvikling av programvare for smartkortlesere for kollektivtransport. <i>C++, Qt, Linux, svn/git, Jenkins</i> .
2011–2012	Universitetet i Oslo, OMS-gruppen Programmerer (deltid) . JPT ⁵ -prosjektet. Utvikling av en transpilerator. <i>Java</i> .
2006–2008	Universitetet i Bergen Gruppelærer (deltid) . Ledet gruppeøvelser i matematikk og programmering.

¹ Site Reliability Engineer (Software Engineering). Se [Site Reliability Engineering: How Google Runs Production Systems](#).

² I hovedsak EC2, S3, RDS (PostgreSQL).

³ Erfaring delvis som hobbybruker, og delvis basert på utstrakt profesjonell erfaring med tilsvarende interne teknologier.

⁴ Erfaring delvis fra brukersiden internt og eksternt, delvis fra å ha vedlikeholdt selve produktene (GCF, GAE, Cloud Run).

⁵ Java Package Templates.

⁶ Karaktersnitt, der A=5, B=4, osv.